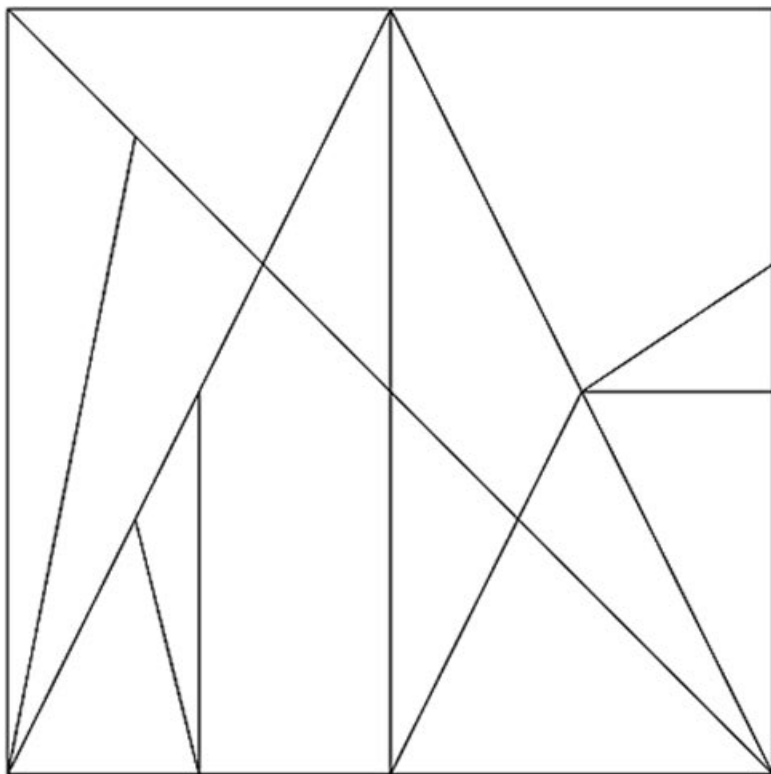


Cette construction se fait parfaitement dans un carré de côté de 12 carreaux. Vous serez alors surpris que tous les points d'intersection du Loculus "tombent" sur les points du quadrillage. Archimède savait aussi que toutes les surfaces des figures étaient entières, ce qui est loin de tutoyer l'évidence. Enfin, si l'on peut dire, il existe de nombreuses propriétés sur les angles qui vont beaucoup plus loin que l'observation, même attentive, de cette fameuse figure.

Cependant, Archimède ne pouvait savoir qu'il existait 17 152 combinaisons possibles de construire le Loculus (également appelé Stomachion).

Si l'on divise ce nombre par 32 pour éviter les solutions analogues par symétrie(s), rotation(s), ou retournement, il y a **536 façons différentes** de construire le fameux carré. Ceci est d'autant plus curieux que l'on a toutes les peines à trouver, du moins au début, "sa" propre construction. Je serais, en ce qui me concerne, particulièrement heureux de pouvoir contempler toutes les solutions et voir ainsi si certaines des pièces doivent être adjacentes, chose que je pense depuis peu.

Bonne recherche, il vous reste 535 configurations du Loculus d'Archimède à trouver !



Jeux Éfcé

loculus d'Archimède (III^{ème} av. JC)